

HANDLINGSDDEL 2026–2030

Temaplan kultur

1. Kultur for alle

Ambisjon	Mål	Tiltak
Kultur for alle	Økt deltakelse på kulturtilbud og arrangementer	Etablere lavterskeltilbud og gratis arrangement
Tilgjengelighet	Redusere fysiske og mentale barrierer for deltakelse	Fokus på god tilrettelegging, markedsføring og innføre støtteordninger i samarbeid med frivilligheten
Møteplasser	Bidra til å skape flere møteplasser	Videreutvikle bibliotek og flere åpne kulturarenaer

Ansvar: Kommune + frivillighet

Tidsramme: 2026–2030

2. Barn og unge

Ambisjon	Mål	Tiltak
Deltakelse	Alle barn deltar	Øke kapasitet i kulturskole og ungdomsklubb. Stimulere lag og foreninger til stor grad av inkludering
Mangfold	Variert tilbud	Utvikle aktivitetstilbudet, som bl.a. ungdomsklubb og uorganiserte aktiviteter
Medvirkning	Økt påvirkning	Samarbeid med ungdomsråd og elevråd, samt dialog med deltakere på aktiviteter og tilbud

Ansvar: Kommune + frivillighet

Tidsramme: Løpende

3. Frivillighet

Ambisjon	Mål	Tiltak
Styrket frivillighet	Økt aktivitet og stabilitet i det frivillige organisasjonslivet	Etablere og videreutvikle samarbeidsforum med jevnlige møtepunkt gjennom året
Rammevilkår	Forsvarlig drift og økonomistyring, og lav kontingent for deltakelse	Tett dialog mellom kommune og lag/foreninger for å synliggjøre muligheten for tilskudd og øvrige støtteordninger
Rekruttering	Bevare og rekruttere frivillige, og sikre kontinuitet i styrearbeid	Mobiliseringstiltak, skape positivitet og engasjement i det frivillige arbeidet

Ansvar: Kommune + frivillighet

Tidsramme: Løpende

4. Kulturarv

Arbeidet med kulturarv i kulturplanen skal bygge på Plan for kulturminner og kulturmiljø, Frosta kommune 2021–2030 og ses i sammenheng med planens prioriteringer for formidling, kulturmiljø, registrering, frivillig samarbeid og tiltak rettet mot barn og unge.

Ambisjon	Mål	Tiltak
Identitet	Økt kunnskap om og stolthet av vår lokale kulturarv	Formidling i barnehage/skole og nærmiljø
Synlighet	Flere tilbud og aktiviteter med kulturarv som utgangspunkt	Utvikle kulturhistoriske aktiviteter

Ansvar: Kommune + Fylkeskommune

Tidsramme: Løpende



5. Kultur og samfunnsutvikling

Ambisjon	Mål	Tiltak
Integrasjon	Kultur i planarbeid	Inkludere kultur i utviklingsprosjekter og øvrige kommunale planer
Attraktivitet	Økt bolyst og styrket omdømme	Flere og bedre arrangement

Ansvar: Kommune

Tidsramme: Løpende

6. Arenaer

Ambisjon	Mål	Tiltak
Infrastruktur	Funksjonelle anlegg	Kartlegge og oppgradere kulturarenaer
Sambruk	Effektiv bruk	Samlokalisering

Ansvar: Kommune + lag/foreninger

Tidsramme: Løpende

7. Kulturnæring

Ambisjon	Mål	Tiltak
Verdiskaping	Økte inntekter til næringsaktører	Synliggjøring av inntektsmuligheter gjennom samarbeid kultur–næring
Etablering	Flere kulturbaserte næringsaktører	Tilrettelegge for og stimulere til utvikling av nye kulturbaserte næringer

Ansvar: Kommune + næringsliv

Tidsramme: Løpende

